

Antonio Ramos Gonzalez

+52 646 260 3330 | ramos.antonio.dev@outlook.com | linkedin.com/in/ramos-glez-antonio | github.com/anrago

EDUCACIÓN

Universidad Autónoma de Baja California

Ingeniero en Software y Tecnologías Emergentes | GPA: 3.7 (91.20)

Ensenada, BC, MX

Agosto 2022 – Mayo 2026

EXPERIENCIA

Desarrollador Frontend y Líder de Proyecto

UABC. Departamento de Desarrollo de Software (Practicante)

Diciembre 2025 – Mayo 2026

Ensenada, BC, MX

- Lideré el desarrollo de un proyecto de software, coordinando tareas y colaboración entre los integrantes del equipo.
- Desarrollé interfaces frontend enfocadas en usabilidad y experiencia de usuario, participando en la integración de módulos y definición de componentes reutilizables para facilitar la escalabilidad de la aplicación.

Desarrollador Full-Stack

Tech4GoodLabs (Practicante)

Marzo 2025 – Noviembre 2025

Ensenada, BC, MX

- Desarrollé la aplicación móvil *Emotion4Us* utilizando Flutter y Dart, implementando funcionalidades para gestión de usuarios, actividades, contenido multimedia y detección facial de emociones.
- Diseñé la arquitectura frontend y de software de la solución, además de la base de datos en PostgreSQL, participando en la definición de requerimientos, documentación SRS y despliegue en Supabase.

PROYECTOS

Descubre Ensenada | React Native, Nest.js, Azure, GCP, Git, Docker

Septiembre 2025 – Diciembre 2025

- Lideré el desarrollo de una aplicación móvil para la exploración turística de Ensenada, coordinando al equipo de trabajo y participando en la planificación y ejecución de funcionalidades clave del proyecto.
- Me encargué principalmente del desarrollo frontend en React Native, implementando nuevas funcionalidades, construyendo interfaces de usuario y gestionando el consumo e integración de APIs REST para la consulta de ubicaciones, servicios locales y publicación de contenido.
- Colaboré en la integración con servicios backend desarrollados en Nest.js y me encargué de su despliegue utilizando Microsoft Azure.

Cybershield | Vite, Nest.js, PostgreSQL, Docker, Git

Febrero 2025 – Junio 2025

- Desarrollé una plataforma web utilizando React/Vite para la simulación de ataques de phishing y smishing generados por IA.
- Diseñé la base de datos en PostgreSQL y me encargué de la definición de requerimientos del sistema, lógica e implementación de funcionalidades backend y frontend.

EXTRACURRICULAR

NASA Space Apps Challenge

Primer lugar local | Nominación global

Ensenada, BC, MX

Octubre 2025

- Participé en el desarrollo de *Space Biology Knowledge Engine*, un sistema web impulsado por IA para resumir y analizar más de 400 publicaciones científicas de la NASA mediante lenguaje natural.
- Desarrollé módulos backend utilizando Nest.js e integré funcionalidades frontend como chat, manejo de historial conversacional, procesamiento de respuestas generadas por IA y visualización de gráficas interactivas.

Certificación Coursera

Preparing for Google Cloud Certification: Cloud DevOps Engineer

Enero 2026

- Certificación oficial enfocada en la implementación de prácticas SRE y metodologías CI/CD mediante herramientas de automatización y observabilidad en Google Cloud.

HABILIDADES TÉCNICAS

Lenguajes: Java, JavaScript/TypeScript, C/C++, SQL (PostgreSQL), Dart

Frameworks y Tecnologías: React, React Native, Next.js, Vite.js, Nest.js, Node.js, Flutter

Herramientas de Desarrollo: Git, Docker, Azure, CI/CD, PostgreSQL, MongoDB, GraphQL Linux

Idiomas: Español (nativo), inglés (B1)